

ANAGROWSKI JOKER



1. Joker to „Karta Anagry”, dająca wiele uprawnień.
2. Jokery przyznawane są przez Dyrektora Operacyjnego.
3. Każdy udział ucznia w wydarzeniu szkolnym traktowany jest jako obecność w librusie na zajęciach (domniemanie obecności), po zgłoszeniu nieobecności przez ucznia u Dyrektora Operacyjnego.
4. Osoby ubiegające się o Jokery muszą wykazać właściwą postawę wobec społeczności szkolnej oraz szkoły. Inaczej jokery nie zostaną przyznane albo zostaną odebrane przez Prezydium Parlamentu.
5. Jokery są ważne przez cały jeden rok szkolny, nie przechodzą na następny.
6. Uczeń określone Jokery otrzymuje bezpośrednio po danym evencie od Dyrektora Operacyjnego.
7. Na Jokerze zostaje nadany numer ewidencji książki oraz imię i nazwisko ucznia i zostaje przekazany uczniowi.
8. Na tydzień przed ostatecznym wystawieniem ocen (lub w sytuacjach uzasadnionych) uczeń przekazuje zdobyte Jokery i w następnym dniu otrzymuje Arkusz Jokerów od Dyrektora Operacyjnego.
9. Uczeń przedstawia Arkusz Jokerów wychowawcom i nauczycielom w celu uzyskania preferencji zgodnych z regulaminem Jokerów.
10. Wychowawcy i nauczyciele traktują Arkusz Jokerów przedstawiony przez ucznia jako wiążący, zgodny z regulaminem Jokerów, który zaakceptowali.

	ZŁOTEGO JOKERA UZYSKUJE SIĘ ZA:
1	ZWYCIĘSTWO/MIEJSCE NA PODIUM W KONKURSIE FRYZJERSKIM
2	ZWYCIĘSTWO/MIEJSCE NA PODIUM W KONKURSIE MAKIJAŻU
3	ZWYCIĘSTWO/MIEJSCE NA PODIUM W KONKURSIE STYLIZACJI PAZNOKCI
4	ZWYCIĘSTWO/MIEJSCE NA PODIUM W KONKURSIE PROJEKTOWANIA MODY
5	ZWYCIĘSTWO W KONKURSIE PRZEDMIOTÓW OGÓLNOKSZTAŁCĄCYCH I ZAWODOWYCH (OLIMPIADY, KONKURSY)
	SREBRNEGO JOKERA UZYSKUJE SIĘ ZA:
1	UDZIAŁ W KONKURSIE FRYZJERSKIM
2	UDZIAŁ W KONKURSIE MAKIJAŻU
3	UDZIAŁ W KONKURSIE STYLIZACJI PAZNOKCI
4	UDZIAŁ W KONKURSIE PROJEKTOWANIA MODY
5	MIEJSCE NA PODIUM W W KONKURSIE PRZEDMIOTÓW OGÓLNOKSZTAŁCĄCYCH I ZAWODOWYCH (OLIMPIADY, KONKURSY)
6	AKTYWNY UDZIAŁ W WAŻNYCH EVENTACH PROMUJĄCYCH SZKOŁĘ W WEEKEND (W WAKACJE X2)
7	FREKWENCJĘ NA POZIOMIE CO NAJMNIEJ 90% W MIESIĄCU
	BRAZOWEGO JOKERA UZYSKUJE SIĘ ZA:
1	UDZIAŁ JAKO MODELKA/MODEL W KONKURSACH
2	UDZIAŁ W KONKURSIE PRZEDMIOTÓW OGÓLNOKSZTAŁCĄCYCH I ZAWODOWYCH (OLIMPIADY, KONKURSY)
3	AKTYWNY UDZIAŁ W WAŻNYCH EVENTACH PROMUJĄCYCH SZKOŁĘ W TYGODNIU
4	AKTYWNY UDZIAŁ W WARSZTATACH PROZAWODOWYCH (JEDEN DZIEŃ)
5	SKUTECZNA DZIAŁALNOŚĆ W PARLAMENCIE SZKOŁY

JOKERY	UPRAWNIENIA		
1 ZŁOTY = 10 SREBRNYCH = 20 BRĄZOWYCH	Uczeń przekazuje jokera (y) wskazanej osobie z Parlamentu. Decyzją Rady Pedagogicznej następuje podwyższenie o jeden stopień oceny w sytuacji zagrożenia, jeżeli nauczyciel ma podstawę	Uczeń przekazuje jokera (y) wskazanej osobie z Parlamentu. Decyzją Rady Pedagogicznej następuje podwyższenie o jeden stopień oceny (czerwony pasek albo stypendium)	Uczeń przekazuje jokera (y) wskazanej osobie z Parlamentu. Decyzją Rady Pedagogicznej następuje zmniejszenie o 50 liczby godzin nieusprawiedliwionych
10 SREBRNYCH	Usuwa pięć ocen z 1 terminu, jeżeli zostały poprawione (tylko raz w miesiącu)		
8 SREBRNYCH	Usuwa cztery ocen z 1 terminu, jeżeli zostały poprawione (tylko raz w miesiącu)		
6 SREBRNYCH	Usuwa trzy oceny z 1 terminu, jeżeli zostały poprawione (tylko raz w miesiącu)		
4 SREBRNE	Usuwają dwie oceny z 1 terminu, jeżeli zostały poprawione (tylko raz w miesiącu)		
2 SREBRNE	Usuwają jedną ocenę z 1 terminu, jeżeli zostały poprawione (tylko raz w miesiącu)		
20 BRĄZOWYCH	usprawiedliwia 40 godzin nieobecności (wpływające na frekwencję ogólną) nieusprawiedliwionych		
15 BRĄZOWYCH	usprawiedliwia 30 godzin nieobecności (wpływające na frekwencję ogólną) nieusprawiedliwionych		
10 BRĄZOWYCH	usprawiedliwia 20 godzin nieobecności (wpływające na frekwencję ogólną) nieusprawiedliwionych		
5 BRĄZOWYCH	usprawiedliwia 10 godzin nieobecności (wpływające na frekwencję ogólną) nieusprawiedliwionych		
1 BRĄZOWY	usprawiedliwia 2 godziny nieobecności (wpływające na frekwencję ogólną) nieusprawiedliwionych		